



C.E.M. DE ESCALADA CLIMBAT AVILES

## ESCUELA DE PADRES Y MADRES

### QUÉ ES Y A QUIÉN VA DIRIGIDO

Escuela dirigida a los padres y madres de los chicos y chicas que participan en la escuela de escalada. Puedes quedarte mirando la sesión desde la cafetería o bien ponerte el arnés, los pies de gato y el casco, y practicar el mismo deporte que hacen tus hijos e hijas.

### OBJECTIVOS

1. Aprender y practicar las diferentes técnicas de progresión de los diferentes tipos de escalada.
2. Mejorar en las diferentes capacidades físicas.
3. Disfrutar de este deporte junto con otros padres y madres.
4. Generar otro vínculo familiar a través de la escalada.

### HORARIOS

Se podrá elegir entre uno o dos días a la semana:

- De lunes a viernes de 16:30 a 17:45 y de 17:45 a 19:00.

El punto de encuentro para el inicio de la sesión será en la zona de cafetería.

### TARIFAS

	1 DÍA	2 DÍAS
TRIMESTRAL	110€	132€
ANUAL	300€	350€
ALQUILER <small>*Pies de gato, arnés y casco.</small>	39€/Trimestre	53€/Trimestre

- Es obligatorio el uso del casco durante ejercicios donde intervenga la cuerda.



Pedrero 50, Trasona (Parque Astur) 634 84 79 48



[aviles@climbat.com](mailto:aviles@climbat.com)



[www.climbat.com](http://www.climbat.com)



C.E.M. DE ESCALADA CLIMBAT AVILES

ESCUELA DE PADRES Y MADRES

## CÓMO INSCRIBIRSE

Para realizar la inscripción es necesario rellenar y enviar el formulario de inscripción con todos los datos. Puedes pedirlo presencialmente o vía email: [aviles@climbat.com](mailto:aviles@climbat.com)

## INFORMACIÓN IMPORTANTE

Se podrá entrar y salir 15 minutos antes y después de la sesión para cambiarse y/o ducharse. En ningún caso para seguir escalando.

Los padres y madres que formen parte de la escuela podrán entrar juntamente con sus hijos e hijas por 4€ Niño/a + 4€ adulto/a. En ningún caso un niño o niña menor de edad podrá estar solo/a dentro la sala.



Pedrero 50, Trasona (Parque Astur) 634 84 79 48



[aviles@climbat.com](mailto:aviles@climbat.com) [www.climbat.com](http://www.climbat.com)

