



QUÉ ES Y A QUIÉN VA DIRIGIDO

Las clases personalizadas son adaptables a cualquier tipo de necesidad. Desde aquella persona que se quiere iniciar hasta aquella otra que desee mejorar aspectos más específicos y técnicos.

P1 Clases personalizadas infantiles (4 -18 años).

P2 Iniciación: Para aquellas personas que no hayan tenido ningún contacto con la escalada.

P3 Evolución: Para aquellas personas que tengan un pequeño rodaje y quieran aprender y mejorar en diferentes aspectos, ya sean técnicos o físicos.

P4 Perfeccionamiento: Para mejorar aspectos muy específicos de la escalada.

P5 Otros: Para aprender otros aspectos específicos de la escalada como maniobras con la cuerda, reunión es, rápeles, etc.

HORARIOS

Las clases personalizadas podrán tener lugar cualquier día del año durante el horario de apertura del centro excepto festivos. Se tiene que realizar la reserva para confirmar el horario escogido.

TARIFAS

	PRECIO
1 hora <i>(2ª, 3ª y 4ª persona 50% dto)</i>	38€
Pack 3h	92,20€
Pack 5h	150,90€
Pack 10h	285€

INCLUYE

- Monitores titulados
- Cuerdas y dispositivos de seguridad
- Pies de gato (Alquiler 3,15€/día)
- Casco (Alquiler 2,60€/día)
- Arnés (Alquiler 2,60€/día)





CENTRO DE ESCALADA CLIMBAT BILBAO

CLASES PERSONALIZADAS

CONDICIONES

Para anular cualquier sesión se tendrá que avisar en el centro con una antelación mínima de 24h. De no ser así se dará la sesión por impartida y no podrá ser recuperada.

CÓMO RESERVAR

Presencialmente en la recepción o enviando un e-mail a bilbao@climbat.com informando sobre la intención de realizar clases personalizadas. Seguidamente se responderá con la disponibilidad fechas. Y se adjuntará una pasarela de pago para poder realizar la transacción y formalizar la reserva.

(1) Los horarios, contenido y programa de la actividad pueden variar conforme a las condiciones del cliente/grupo. Así como posibles modificaciones debido a factores externos como las condiciones climatológicas.



CE Climbat Bilbao



+34 946 057 082



bilbao@climbat.com



Climbat.com